

PENTA

Warnung!

Niemals absichtlich den Lichtstrahl in die eigenen oder in die Augen anderer Personen richten. Falls ein Lichtstrahl in die Augen trifft, sind die Augen bewusst zu schließen und der Kopf aus dem Lichtstrahl zu bewegen. Es dürfen keine optisch stark bündelnden Instrumente zur Betrachtung des Lichtstrahls verwendet werden.

Dieses Gerät kann dann von Kindern ab 8 Jahren, von Personen mit eingeschränkten körperlichen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten sowie von Personen ohne bisherige Erfahrung im Umgang mit solchen Geräten bedient werden, wenn sie dabei von einer Person, die für ihre Sicherheit verantwortlich ist, beaufsichtigt werden.

Akku vor der ersten Benutzung (nach)laden.

Dieser Scheinwerfer könnte jederzeit ausfallen. Deshalb ist es hilfreich, immer eine kleine Notlampe bereitzuhalten.

Bitte den Akku niemals öffnen oder versuchen diesen zu reparieren. Im Falle eines defekten Akkus bitte diesen durch einen neuen Original Lupine-Akku ersetzen.

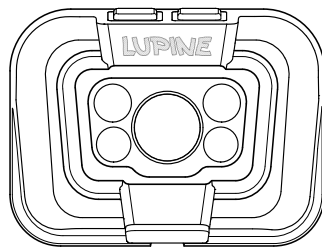
Wärmeentwicklung: Das Gehäuse der Penta kann heiß werden, achten Sie deshalb immer auf ausreichenden Abstand zu brennbaren Materialien. Der ruhende Betrieb (also ohne Kühlung durch z. B. Wind) ist jederzeit möglich, er schadet dem Scheinwerfer nicht. Beim Betrieb im Stillstand wird das Licht nach einigen Minuten gedrosselt. Dies ist normal und reduziert die Temperatur der Lampe.

Wasserdicht?

Alle Komponenten der Penta sind wasserdicht und können auch unter den widrigsten Umständen eingesetzt werden. Die Lampe erfüllt die IP Schutzklasse 68, ist jedoch keine Taucherlampe und für die dauerhafte Benutzung unter Wasser NICHT geeignet.

Taster zur Bedienung
der roten LEDs

Taster zur Bedienung
der weißen LEDs



Laden per USB C

Tastensperre

Durch gleichzeitiges Drücken der beiden Taster für ca. 3 Sek. wird die Tastensperre aktiviert. Bestätigt wird dies durch Aufleuchten einer roten LED. Gleiches Vorgehen zum Deaktivieren der Tastensperre, bestätigt wird dies durch Aufleuchten einer weißen LED.

Einschalten

Durch den ersten Tastendruck schaltet sich der Scheinwerfer ein.

Umschalten

Mit einem kurzen Tastendruck werden die verschiedenen Helligkeitsstufen durchgeschaltet.

Helligkeitsstufen

Weiße LEDs		Rote LEDs	
0.35 W	Diffus + Spot + Haupt	0.35 W	Diffus + Spot
1 W	Diffus + Spot + Haupt	0.8 W	Diffus + Spot
3 W	Diffus + Spot + Haupt	1.6 W	Diffus + Spot
6 W	Diffus + Spot + Haupt	3 W	Diffus + Spot

Ausschalten

Durch einen langen Tastendruck schaltet sich die Lampe aus.

Boost Modus

In diesem Modus leuchten entweder die weißen oder die roten LEDs für 20 Sekunden in voller Leuchtstärke. Unbedeutend welche Leuchtstufe gerade aktiv ist, kann dieser durch Doppelklick auf den jeweiligen Taster aktiviert werden. Danach schaltet die Lampe wieder in die vorherige Leuchtstufe zurück. Hinweis: Bei 30% Kapazität –oder weniger– steht der Boost Modus nicht mehr zu Verfügung.

Sonderfunktionen

Es gibt zwei Wege die Sonderfunktionen zu aktivieren.

1) Die Lampe ist ausgeschaltet:

Nun den jeweiligen Taster ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen werden aktiviert.

2) Die Lampe ist an:

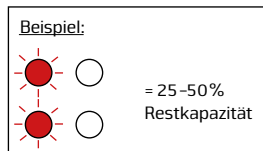
– Die Lampe leuchtet in einer weißen Leuchtstufe. Taster der roten LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen rot werden aktiviert.

– Die Lampe leuchtet in einer roten Leuchtstufe. Taster der weißen LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen weiß werden aktiviert.

Sonderfunktionen weiße LEDs		Sonderfunktionen rote LEDs	
0.05 W	Diffus schwach	0.05 W	Diffus
0.5 W	Diffus mittel	0.4 W	Diffus
1 W	Diffus hell	2 W	Flash
1.2 W	SOS		
2 W	Flash		

Kapazitätsanzeige:

Beide Taster am Lampenkopf einmal kurz gleichzeitig drücken. Über die vier kleinen LEDs wird in 25% Schritten die Restkapazität angezeigt.



Laden:

Während des Ladevorgangs leuchtet eine rote LED. Ist die Lampe voll geladen, schaltet sich diese aus. Die Akku Kapazität kann auch während des Ladevorgangs abgefragt werden. Hinweis: Ist die Tastensperre aktiviert, leuchtet während des Ladens keine rote LED.

Laden & Leuchten:

Die Penta kann auch mit USB-One Art.Nr. d444 und externem Lupine Akku geladen werden und dabei sogar gleichzeitig mit max. 3W leuchten. Der Boost Modus steht während des Ladens nicht zur Verfügung.

Akku:

Vor längerem Nichtgebrauch laden Sie den Akku voll und lagern Sie die Lampe an einem möglichst kühlen, trockenen Ort, wie z.B. Keller etc. Wird die Lampe länger als 3 Monate nicht benutzt, empfiehlt es sich diese nachzuladen.

Fehler	Ursache	Behebung
Lampe lässt sich nicht einschalten und leuchtet nicht	<ul style="list-style-type: none">- Tiefentladener oder defekter Akku- LED-Einsatz ist defekt- Die Tastensperre ist aktiviert	<ul style="list-style-type: none">- Akku laden- Austauschen bzw. Lupine kontaktieren- Tastensperre deaktivieren
Leuchtzeiten sind zu gering	<ul style="list-style-type: none">- Akku ist leer- Akku ist alt- Sehr tiefe Temperaturen	<ul style="list-style-type: none">- Laden- Austauschen- Akku warm halten

Hinweis: Einige Komponenten (Akku, Platine, Dichtung usw.) können bei Defekten selbst getauscht werden. Die entsprechenden Ersatzteile finden Sie bei uns im Onlineshop. www.lupine-shop.com

Helligkeitsstufen:

Weiß LEDs

0.35 W	55 lm	19 Std
1 W	120 lm	6 Std 45 Min
3 W	340 lm	2 Std 30 Min
6 W	600 lm	1 Std

Rote LEDs

0.35 W	16 lm	19 Std
0.8 W	45 lm	8 Std 20 Min
1.6 W	80 lm	4 Std 10 Min
3 W	140 lm	2 Std 30 Min

Sonderfunktionen:

Weiß LEDs

0.05 W	15 lm	120 Std
0.5 W	40 lm	13 Std 25 Min
1 W	60 lm	6 Std 45 Min
1.2 W	SOS	5 Std 35 Min
2 W	Flash	3 Std 20 Min

Rote LEDs

0.05 W	5 lm	120 Std
0.4 W	20 lm	16 Std 45 Min
2 W	Flash	3 Std 20 Min

Boost Modus:

Weiß LEDs

10W	1100 lm
-----	---------

Rote LEDs

6W	220 lm
----	--------

Akku-Kapazität/Nennspannung:

1.8 Ah / 3.7 V Li-Po / 6.7 Wh

Schutzklasse:

IP68

Gewicht:

86g ohne Stirnband

110g mit Stirnband

Einsatzbereich:

-25°C bis +70°C

Attenzione!

Non dirigere mai appositamente il raggio luminoso verso gli occhi di un'altra persona. Se un raggio luminoso dovesse colpire gli occhi, chiudere appositamente gli occhi e spostare la testa via dal raggio luminoso. Non utilizzare strumenti di ingrandimento ottico per osservare il raggio luminoso.

L'uso del presente dispositivo da parte di bambini a partire dagli 8 anni, persone con capacità fisiche, sensoriali o psichiche limitate e da persone senza precedente esperienza nell'uso di questo tipo di dispositivi, è consentito solo se sono supervisionati da una persona responsabile della loro sicurezza.

(Ri)caricare la batteria prima del primo utilizzo.

È pertanto utile tenere sempre a portata di mano una piccola torcia di emergenza.

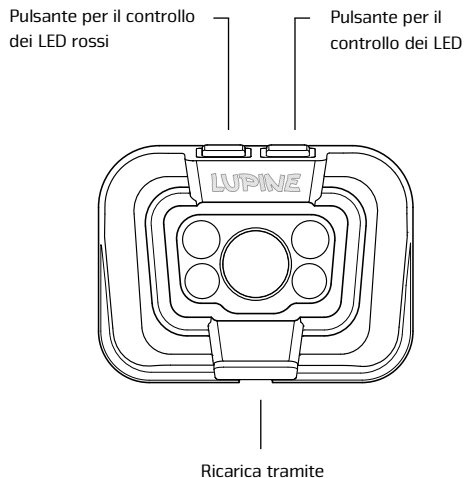
Non riparare da soli eventuali danni esterni della batteria o difetti interni! Se la batteria è rotta, sostituirla con una batteria originale Lupine.

Sviluppo di calore

L'involucro può riscaldarsi, fare pertanto attenzione a tenerlo sempre a sufficiente distanza da materiale infiammabile. L'uso da fermo (dunque senza raffreddamento attraverso per es. corrente d'aria) è possibile in qualsiasi momento, esso non danneggia il faro.

Impermeabile all'acqua?

Tutti i componenti del Piko R sono impermeabili e possono essere usati anche nelle condizioni più avverse. La torcia è conforme al grado di protezione IP 68 ma non è una torcia a immersione e NON è adatta all'uso prolungato sott'acqua.



Blocco tastiera

Il blocco dei tasti si attiva premendo contemporaneamente i due tasti per circa 3 secondi. Ciò è confermato dall'accensione del LED rosso. La stessa procedura di disattivazione del blocco della tastiera è confermata dall'accensione del LED bianco.

Accensione

La prima pressione del tasto accende il proiettore.

Attivare e disattivare

Con una breve pressione del tasto si attivano i diversi livelli di luminosità.

Livelli di luminosità

LED bianchi		LED rossi	
0.35 W	Diffuso + Spot + Principale	0.35 W	Diffuso + Spot
1 W	Diffuso + Spot + Principale	0.8 W	Diffuso + Spot
3 W	Diffuso + Spot + Principale	1.6 W	Diffuso + Spot
6 W	Diffuso + Spot + Principale	3 W	Diffuso + Spot

Spegnere

Una lunga pressione del tasto spegne la lampada.

Modalità Boost

In questa modalità, i LED bianchi o rossi si accendono per 20 secondi a piena luminosità. Indipendentemente dal livello di luce attualmente attivo, può essere attivata con un doppio clic. Dopo la lampada passa al livello di luce precedente. Nota: al 30% della capacità - o meno - il modo Boost non è più disponibile.

Funzioni speciali

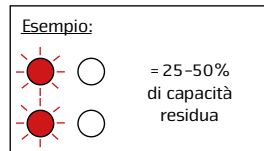
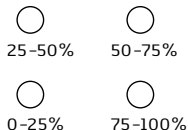
1) La lampada è spenta:
Ora premere e tenere premuto il rispettivo tasto per ca. 2 secondi, le funzioni speciali sono attivate.

2) La lampada è accesa:
- La lampada si illumina a livello di luce bianca. Tenendo premuto per ca. 2 secondi il pulsante dei LED rossi, le funzioni speciali in rosso sono attivate.
- La lampada si accende a luce rossa. Tenendo premuto per ca. 2 secondi i pulsanti dei LED bianchi, le funzioni speciali bianche sono attivate

Funzioni speciali LED bianchi		Funzioni speciali LED rossi	
0.05 W	Diffusione debole	0.05 W	Diffuso
0.5 W	Media diffusa	0.4 W	Diffuso
1 W	Diffuso luminoso	2 W	Flash
1.2 W	SOS		
2 W	Flash		

Indicatore di capacità:

Pressione breve di entrambi i pulsanti sulla testa della lampada. I quattro LED indicano la capacità residua in passi del 25%.



In carica:

Un LED rosso lampeggia durante il processo di carica. Con l'aumento del livello di carica, il LED lampeggia sempre più lentamente. Quando la lampada è completamente carica, il LED rosso si spegne. Nota: se il blocco tasti è attivato, durante la carica non si accende nessun LED rosso.

Carica e luce

Il Penta può essere caricato anche con USB-One art.no. d444 e batteria esterna Lupine. Durante la carica, il Penta può essere acceso e illumina con luce bassa. La modalità boost non è disponibile durante la carica.

Batteria

Se non si ha intenzione di utilizzare la lampada per un lungo periodo di tempo, caricare completamente la batteria e conservare la lampada in un luogo il più fresco e asciutto possibile, come una cantina ecc. Se la lampada non viene utilizzata per più di 3 mesi, si raccomanda di ricaricare.

Errore	Causa	Soluzione
La lampada non può essere accesa e non si illumina	<ul style="list-style-type: none"> - Batteria profondamente scarica o danneggiata - L'inserito LED è difettoso. - Il blocco a chiave è attivato 	<ul style="list-style-type: none"> - Ricaricare la batteria - Sostituire o contattare Lupino - Disattivazione del blocco tastiera
I tempi di illuminazione sono troppo corti.	<ul style="list-style-type: none"> - La batteria è scarica. - La batteria è vecchia. - Temperature molto basse 	<ul style="list-style-type: none"> - Ricarica - Scambio - Mantenere la batteria calda

Avviso: Alcuni componenti (batteria, scheda di circuito, guarnizione, ecc.) possono essere sostituiti dall'utente in caso di difetti. Potete trovare i ricambi corrispondenti nel nostro negozio online. www.lupine-shop.com

Livelli di luminosità:

LED bianchi

0.35 W	55 lm	19 h
1 W	120 lm	6 h 45 Min
3 W	340 lm	2 h 30 Min
6 W	600 lm	1 h

LED rossi

0.35 W	16 lm	19 h
0.8 W	45 lm	8 h 20 Min
1.6 W	80 lm	4 h 10 Min
3 W	140 lm	2 h 30 Min

Funzioni speciali:

LED bianchi

0.05 W	15 lm	120 h
0.5 W	40 lm	13 h 25Min
1 W	60 lm	6 h 45 Min
1.2 W	SOS	5 h 35 Min
2 W	Flash	3 h 20 Min

LED rossi

0.05 W	5 lm	120 h
0.4 W	20 lm	16 h 45 Min
2 W	Flash	3 h 20 Min

Modalità Boost:

LED bianchi

10W	1100 lm
-----	---------

LED rossi

6W	220 lm
----	--------

Capacità/tensione nominale della
1.8 Ah / 3.7 V Li-Po / 6.7 Wh

Grado di protezione:
IP68

Peso:
86g senza fascia
110g con fascia

Intervallo di utilizzo:
da -25 °C a +70 °C

Per maggiori informazioni consultare il sito www.lupine.de
dichiarazione di conformità CE: www.lupine.de/ce/





Lupine lighting systems GmbH
Im Zwiesel 9, 92318 Neumarkt, Germany

Phone: +49 (0) 91 81 - 50 94 90

Fax: +49 (0) 91 81 - 50 94 915

E-Mail: info@lupine.de

www.lupine.de

